KONAMI®

DMG-UBJ

コナミックアイスホッケー

対戦型

1人でも遊べます



ゲームボーイ® 専用カートリッジ　取扱説明書

このたびは、コナミのゲームボーイ専用カートリッジ「コナミックアイスホッケー」をお買い上げいただき誠にありがとうございます。ご使用前に取扱説明書をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この取扱説明書は再発行いたしませんので大切に保管してください。

目次

コナミックアイスホッケー

フェンスで囲まれた氷のフィールド"リンク"を、プロテクターで身を固めた選手たちが小さなパックを追うカゲキなスポーツ"アイスホッケー"。君は華麗なスケートテクニックを駆使し、パワフルな攻撃で、敵のゴールを狙え!!

実際のアイスホッケーとは、若干異なったルールの設定をしています。

ゲームの始め方

❶ゲームボーイにカートリッジを正しくセットし、電源スイッチを入れると、Nintendo®、KONAMI®の表示が現われます。STARTボタンを押すとタイトル画面に変わります。（押さなくても数秒後、自動的に変わります。）

❷SELECTまたは、✚ボタンの⬆⬇でゲームモードを選択し、STARTボタンで決定します。（「2PLAYERS」モードは、専用ケーブルを接続していないと決定できません。）

1PLAYER …………一人でプレイ

2PLAYERS………二人でプレイ

❸モードを決定するとセレクトゲーム画面に変わります。✚ボタンの⬆⬇で選択し、Ⓐボタンで決定します。Ⓑボタンでキャンセルです。

PRACTICE……………練習
EXHIBITION…………公開試合
TOURNAMENT……勝ち抜き戦

- PRACTICEでは、FIGHT と PENALTY SHOTがプレイできます。✚ボタンの⬆⬇で選んでⒶボタンで決定です。(Ⓑボタンでキャンセル)もう一度Ⓐボタンでゲームスタートです。
- EXHIBITION、TOURNAMENTでは、通常の試合ができ、リーグとチームを決めます。

リーグ　JUNIOR……ジュニア
　　　　COLLEGE…大学　PRO………プロ

チーム　NEW YORK/CHICAGO
　　　　LOS ANGELES/MONTREAL
　　　　TORONTO/EDMONTON
　　　　VANCOUVER/MINNESOTA

✚ボタンの⬆⬇で選択し、Ⓐボタンで決定します。(Ⓑボタンでキャンセル)自分のチームの後に、相手(CPU)チームも決めます。もう一度Ⓐボタンでゲームスタートです。

「2PLAYERS」モ

「コナミックアイスホッケー」は、専用通信ケーブルでつなぐと、対戦プレイ用「2PLAYERS」モードで遊べます。そのためには、次の用意が必要です。

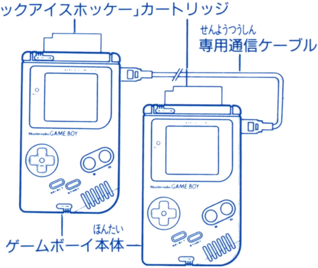
- ゲームボーイ本体……………………………………2台
- 「コナミックアイスホッケー」カートリッジ……2個
- 専用通信ケーブル…………………………………1本

❶図のようにケーブルを接続し、カートリッジが正常にセットされた事を確認できたら、本体の電源スイッチをONにしてください。

❷両方の本体がタイトル画面を表示している事を確認した上で、二人のどちらかが「2PLAYERS」モードを選び、STARTボタンを押します。

STARTボタンを先に押した方が1Pになります。セレクト画面では主に1Pが操作を行います。

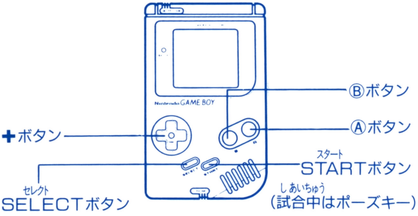
❸その後の操作方法は、「ゲームの始め方」(3頁)を参照してください。



注意

「2PLAYERS」モードで遊ぶ時は、①〜③の手順を必ず守ってください。
ケーブルが正しく接続されていなかったり、ゲーム中にケーブルを抜き差しすると、ゲームが作動しなくなりますので絶対に行わないでください。

各ゲームモードとコ



PRACTICEモード

FIGHT

敵プレイヤーとの殴り合いのファイトを行います。パンチに当たるとダメージを受け、パワーメーターが減って行き、なくなると倒れます。時間が経つとパワーメーターは徐々に回復します。ゲームは、どちらかのプレイヤーが倒れるまで続きます。

ントローラーの使い方

試合中に「FIGHT」になった場合は、倒れた方が負け、ボックスに入ります。勝ったチームは、パワープレーとなります。

●防御時

Ⓐボタン……………………………防御
Ⓐボタン＋✚ボタン⬇…………下方への防御
Ⓐボタン＋✚ボタン⬇以外……上方への防御

●攻撃時

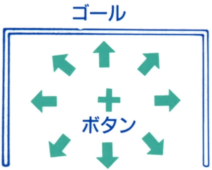
Ⓑボタン……………………………攻撃（パンチ）
Ⓑボタン＋✚ボタン⬇…………下方への攻撃
Ⓑボタン＋✚ボタン⬇以外……上方への攻撃

ポーズは効きません。

PENALTY SHOT

1PLAYERとCPU(2P)が交互に5回ずつペナルティーショットを行います。同点時には、決着がつくまで続けて行います。

一方のチームが残り全部のショットを決めても上げる事のできない得点を、もう一方のチームが上げた時、それ以降のショットは行いません。
試合中の「同点決勝」もこれと同じです。
試合中の「ペナルティー」時には、1回のみのショットです。得点となればセンターでのフェイスオフとなり、得点にならなければ、ペナルティーを取られた1番近いフェイスオフスポットでのフェイスオフとなります。





残りショット数

●攻撃時

ショットしたい方向に✚ボタンを押しながら、ⒶかⒷボタンでショットします。✚ボタンを押さないでⒶかⒷボタンを押すと、中央へショットします。

●防御時

守りたい方向に✚ボタンを押しながら、タイミング良くⒶかⒷボタンを押して守ります。✚ボタンを押さなければ中央を守ります。

ポーズは効きません。

EXHIBITION(エキシビジョン)、TOURNAMENT(トーナメント)モード

★EXHIBITION(エキシビジョン)は、公開試合(こうかいじあい)です。1試合(しあい)を行(おこな)います。

★TOURNAMENT(トーナメント)は、8つのチームで勝(か)ち抜(ぬ)き戦(せん)を行(おこな)います。組合(くみあわ)せは、CPUが作(つく)ります。

★1Pのユニホームは黒(くろ)、CPU(2P)は白(しろ)となります。

★試合中(しあいちゅう)の1P、及(およ)びCPU(2P)のコントロールプレイヤーには、それぞれ▽マークが付(つ)きます。

● フェイスオフ時

Ⓐまたは Ⓑボタンをタイミング良く押すとパックを奪う事ができます。成功した時パックは味方プレイヤーにパスされます。

● パックを持っている時

✚ボタン……………プレイヤーの移動

Ⓐボタン……………ショット：パックは、敵ゴールの前に出ている矢印に向かって滑って行きます。

Ⓑボタン……………パス：パックは、向いている方向にいる味方選手に渡されます。

敵に当たって倒れるとパックを離してしまいます。

● キーパーがパックを持っている時

✚ボタン……………キーパーの移動

Ⓐまたは Ⓑボタン…パス：キーパーが長い時間パックを持っていると自動的にパックは出されます。

●パックを持っていない時

✚ボタン……………プレイヤー(キーパー)の移動

Ⓐまたは Ⓑボタン…プレイヤーチェンジ：パックに一番近いキャラクターに変わります。

体当りで、相手を倒せばパックを奪取する事ができます。

●相手と組合った時

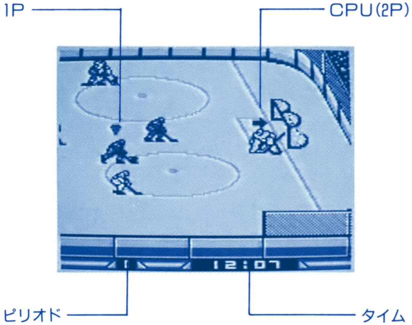
殴り合いとなります。Ⓐまたは Ⓑボタンで相手を殴りダメージのあった方が倒れます。

どちらもダメージに達しなかった場合、画面は「FIGHT」に変わります。PRACTICモードの「FIGHT」(7頁)を参照してください。

● 試合中の「ペナルティー」「同点決勝」時

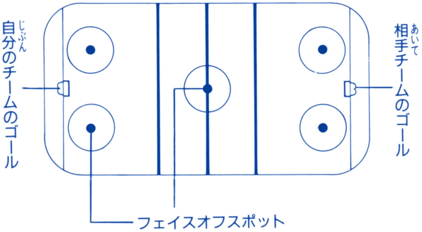
PENALTY SHOTが行われます。
PRACTICEモードの「PENALTY SHOT」(9頁)を参照してください。

● ゲーム画面の見方



ルールの説明

●リンク



●プレイヤー

1チームのプレイヤー数は5人で、メンバーチェンジはありません。

●フェイスオフ

両チームのプレイヤーが向かい合って、レフェリーの落とすパックを奪い合う事。ゲームの開始／再開に、フェイスオフスポットで行われます。

●アイシング

センターラインの手前より攻撃側のプレイヤーがパックを打ち、誰も触れずに守備側のプレイヤー(GKを除く)が最初に触れた場合を言う。
試合は中断され、フェイスオフで再開されます。

●ピリオド

ゲームの小区切りの事。1試合は、3つのピリオドで区切られており、1ピリオド「20：00」で試合が行われます。
第2ピリオド終了時にはハーフタイムがあり、アトラクションが繰り広げられます。

●パワープレー

相手より多い人数でプレーする事。逆の事を「キルプレー」という。この時相手のアイシングはなくなります。

このゲームでは、「FIGHT」に入り、相手を倒した場合にのみ倒れた相手がボックスに入る事でパワープレーとなります。（退場者となります）

●退場者

「2：00」の間ボックスに拘束され、1チーム最高二人まで入ります。その時フェイスオフは、フィールド内にいる人数で行います。

パワープレー側がゴール得点した場合キルプレー側の退場者のうち早くボックスに入った方が一人プレーに復帰できます。

●ペナルティー

ゴール前で、危険なプレイが行われたと判断された場合、ペナルティーショットが与えられます。

ゴールとならなかったら、ペナルティーが取られた場所に一番近いフェイスオフスポットでフェイスオフを行います。

●同点時

ペナルティショットを行います。PRACTICEモードの「PENALTY SHOT」(9頁)を参照してください。

使用上の注意

1) 長時間ゲームをするときは、健康のため1時間ないし2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
2) 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。
また絶対に分解したりしないでください。
3) 電源スイッチをむやみにON・OFFしないでください。
また電源スイッチをONにした状態で、外部電源端子からDCプラグを抜き差ししないでください。
4) 電源スイッチをONにした状態で、乾電池が無くなるまで放置しないでください。
5) 端子部に触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
6) シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。

販売元　**コナミ株式会社**

東京本社　〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1 TEL03-3432-5526(代)
大阪支店　〒530 大阪市北区梅田1-11-4 TEL06-456-4567(代)
札幌営業所　〒060 札幌市中央区北1条西5-2-9 TEL011-232-3778(代)
福岡営業所　〒810 福岡市中央区天神2-8-30 TEL092-715-2367(代)

製造元　コナミ エンタテイメント株式会社